**Правила игры в Мафию**

В игре принимают участие от 10 до 15 игроков, которые делятся на 2 команды: «красных» и «чёрных». Среди «красных» один "Комиссар" один "Доктор" одна "Любовница" один "Маньяк" остальные - "Мирные жители". Среди «чёрных» один «Дон» и несколько игроков "Мафии".

**Функции красных:**

1. Высказываться в течение времени, предоставленного Ведущим (1 минута), и может выставлять на голосование кандидатуру любого игрока.
2. Игроки голосуют касанием стола кулака, с выставленным вверх большим пальцем, за то, чтобы выставленный на голосование игрок покинул игру.

**Функции чёрных:**

1. Те же, что и у красных. Плюс возможность стрелять ночью сгибанием пальцев, имитируя нажимание на курок. «Чёрные» изначально знают друг друга, но не знают кто среди «красных» «Комиссар».

**Функции Дона:**

1. Те же, что и у чёрных. Плюс он имеет возможность ночью искать Комиссара. Процедура та же, что и у Комиссара при поиске чёрных.

**Мирный житель**– роль, которую получает большая часть игроков. По сути, эта категория не имеет никаких прав, за исключением участия в голосовании. Ночью мирные жители крепко спят, а днем просыпаются и пытаются выяснить, кто из жителей относится к мафиозному клану.

**Комиссар** - мирный житель, который борется со злом и старается разоблачить мафию. Днем он участвует в голосовании наравне с остальными игроками, а ночью просыпается и выясняет статус одного из жителей, показывая Ведущему на игрока. Утвердительный кивок головой Ведущего означает, что проверяемый игрок чёрный. Отрицательное качание головой – красный. За одну ночь может проверить только одного игрока. Днем должен быть крайне осторожен, чтобы не выдать себя для мафиози, которые могут его застрелить ночью, а также по возможности убедить остальных жителей города проголосовать за игрока, если он ночью убедился, что это Мафия.

**Мафиози (Мафия)** – члены группировки, убивающей мирных жителей по ночам. Задача ребят, исполняющих эту роль, как можно быстрее уничтожить комиссара и других мирных граждан, но при этом не выдать себя. Стреляют ночью сгибанием пальцев, имитируя нажимание на курок.

**Доктор** – человек, который наделен правом спасать мирных жителей. Днем ему необходимо предугадать, кого из игроков пытается убить мафия, а ночью помочь выбранному жителю, путем указания на него ведущему. При этом две ночи подряд доктор не может лечить одного и того же человека, а один раз за всю игру он может спасти от смерти самого себя.

**Любовница** – жительница, которая проводит ночь с выбранным игроком и тем самым обеспечивает ему алиби. 2 ночи подряд любовница не может навещать одного и того же жителя. Ночью показывает ведущему на определенного игрока, с кем проведет ночь.

**Маньяк.** Считается красным игроком и не может быть распознан Комиссаром. Цель этого игрока – истребить всех членов мафиозного клана. Маньяк может беспощадно убить как плохого, так и хорошего персонажа, поэтому ему следует очень внимательно выбирать жертву. Убивает ночью, указывая ведущему на определенного игрока.

В Игре два периода День и Ночь. Начало периода объявляет Ведущий словами «Ночь» и «День».

Ночью играет музыка, а игроки надевают маски, которые, позже, при наступлении Дня снимают. В первую Ночь происходит раздача карт, которые определяют статус игрока.

Карты разносит ведущий, последовательно останавливаясь у каждого игрока. Игрок, при объявлении Ведущим своего номера, берёт с подноса карту и после этого рассматривает её. Запрещено менять карту! При попытке заменить карту объявляется пересдача.

После раздачи карт Ведущий объявляет: «Просыпается Мафия и знакомится». «Чёрные» снимают маски, знакомятся друг с другом, узнают Дона и обычно определяются с очередностью стрельбы в «красных» игроков на следующие 2 ночи (процесс на мафсленге называется «Договорка», если черные не могут договориться, то решающее слово за Доном). Иногда договариваются о других совместных действиях.

1. Ведущий – «засыпает Мафия» — «чёрные» одевают маски;
2. Ведущий – «просыпается Доктор и знакомится с Ведущим»;
3. Ведущий – «засыпает Доктор»;
4. Ведущий – «просыпается Комиссар и знакомится с Ведущим»;
5. Ведущий – «засыпает Комиссар»;
6. Ведущий – «просыпается Любовница и знакомится с Ведущим»;
7. Ведущий – «засыпает Любовница»;
8. Ведущий – «просыпается Маньяк и знакомится с Ведущим»;
9. Ведущий – «засыпает Маньяк»;
10. Ведущий – «День, просыпаются все». Ведущий также может открывать День словами «Утро», или «Доброе утро»;
11. Ведущий – «Обсуждение открывает игрок № 1».

Игрок, которому предоставляет слово Ведущий, имеет ровно 1 минуту для обсуждения, во время которого также может выставить кандидатуру на голосование словами «Примите (выставляю, выдвигаю, ставлю) кандидатуру игрока номер …».

Если кандидатура выставлена правильно, Ведущий отвечает «Принято».

Игрок во время речи может выставить несколько кандидатур. Считается принятой последняя правильно выставленная кандидатура. Кроме того, игрок может отозвать выставленную кандидатуру словами «Отзываю (снимаю) кандидатуру игрока номер…». Ведущий отвечает «Отозвано (снято)».

Если на первый круг выставлена одна кандидатура, то она не голосуется.

После того, как поговорил последний игрок, Ведущий дважды объявляет кандидатуры, выставленные на голосование (на мафсленге «Голосовка»), и начинает процедуру голосования в порядке их выставления.

Ведущий – «Кто за то, чтобы игру покинул игрок №…»

Игроки голосуют.

Ведущий объявляет «Спасибо» и количество принятых за данную кандидатуру голосов.

Голос принимается только тогда, когда рука правильным образом выставлена на стол до слова «Спасибо». Со словом «Спасибо» и после него голос не засчитывается.

Началом голосования является объявление номера игрока.

Если во время голосования игрок оторвал руку от стола, он немедленно удаляется из игры.

Если во время голосования игрок удаляется, его голос не засчитывается.

Если игрок удалён после корректного голосования, в процессе голосования за следующие кандидатуры, его голос засчитывается.

После окончания голосования, Ведущий объявляет, кто набрал больше голосов и соответственно покидает игру. Этому игроку предоставляется заключительное слово (1мин).

В случае, когда несколько игроков набрали равное количество голосов (на мафсленге это называется «Автокатастрофой»), им предоставляется для повторного выступления по 30 секунд. После этого проводится дополнительное голосование между ними. Если и в этом случае голоса распределяются ровно, то Ведущий ставит на голосование вопрос:

«Кто за то, чтобы оба (трое и т.п.) игрока покинули игру?». Если за это проголосовали большинство игроков, то оба игрока покидают игру и им предоставляется последнее слово. Если голоса разделились поровну, то оба игрока остаются в игре.

После ухода игрока (игроков), или после оставления их в игре по результатам голосования, Ведущий объявляет ночь и далее: «На охоту выходит Мафия (не открывая маски) и проходит мимо игроков номер……» И называет номера игроков, сидящих за столом. Если при прохождении (оглашении номера) одного из красных игроков чёрные **одновременно** «стреляют», то этот красный игрок считается «убитым». Первые две ночи Мафиози должны действовать согласно «Договорке», (т.е. стрелять в ранее оговоренных игроков все одновременно), далее путем незаметного договорняка в течение дня, чтобы решение было принято одновременно всеми членами мафии, включая Дона.

1. Ведущий – «Мафия удаляется»;
2. Ведущий – «Просыпается Дон. Ищет Комиссара»;
3. Ведущий – «Засыпает Дон»;
4. Ведущий – «Просыпается Маньяк и стреляет в игрока № ... (называет всех по порядку)»;
5. Ведущий – «Засыпает Маньяк»;
6. Ведущий – «Просыпается Комиссар. Ищет чёрных»;
7. Ведущий – «Засыпает Комиссар»;
8. Ведущий – «Просыпается Доктор и лечит игрока № ... (называет всех по порядку)»;
9. Ведущий – «Засыпает Доктор»;
10. Ведущий – «Просыпается Любовница и выбирает с кем она проведет эту ночь, это игрок № ... (называет всех по порядку)»;
11. Ведущий – «Засыпает Любовница»;
12. Ведущий – «День, просыпаются все». Ведущий также может открывать День словами «Утро», или «Доброе утро»;
13. Ведущий – «Обсуждение открывает игрок № 1».

Ведущий – «День, просыпаются все. Ночью убили номера №…… Ему предоставляется последнее слово».

Игрок, убитый ночью, имеет право говорить 1 минуту, но не имеет права выставлять кандидатуры.

Игрок, убитый в первую ночь имеет право во время своей заключительной минуты назвать тройку чёрных. При угадывании трёх чёрных ему присваивается «Лучший ход» (ЛХ). При отсутствии в игре игроков, заслуживающих ЛХ, он может быть присвоен игроку назвавшему двух чёрных.

Игроку, назвавшемуся Комиссаром (не важно красный, или чёрный) право на угадывание тройки чёрных не представляется.

Если чёрные стреляли в разных красных игроков, или кто-то не стрелял, то объявляется промах.

Если единственный чёрный игрок не стрелял ночью, то объявляется промах.

Промах Ведущий объявляет словами «Утро доброе».

Если чёрный игрок стреляет за одну ночь несколько раз, то засчитывается первый выстрел, а игрок получает «скрытое» замечание.

И в том, и в другом случае слово предоставляется игроку, который говорил на предыдущем круге вторым, а если убили его, то следующему по часовой стрелке игроку.

Игра считается выигранной красными, если выведены все чёрные игроки.

Игра также считается выигранной красными после трёх подряд промахов чёрных во время стрельбы ночью, если при этом в течение предыдущих 2 дней никого не вывели из игры.

Любой чёрный игрок имеет право сдаться, в этом случае Ведущий объявляет победу красных. Красный игрок, произнёсший слово «Сдаюсь» с целью доказать свою «красноту», немедленно удаляется из игры.

Игра считается выигранной чёрными, если количество красных сравнялось с количеством чёрных игроков. Данное правило действует и в случае одновременного вывода всех оставшихся красных и чёрных игроков (0=0).

Игрок может за нарушение Правил игры получить замечание. Допускается за время одной игры получить 3 замечания (предупреждения).

**Замечания (предупреждения) ставятся за**:

1. Разговор вне своей минуты обсуждения;
2. Жестикуляцию, мешающую другим игрокам;
3. Неэтичное поведение;
4. Громкое поведение ночью (танцы, подпевание, стук по столу и прочее);
5. Обращение к божественным силам и любой религии;
6. Задержку в надевании маски после слова «Ночь»;
7. За нарушение временного регламента (любое действие в игре не может превышать 1 минуты);
8. Касание игрока ночью;
9. Неправильную стрельбу;
10. Обращение к игроку, покинувшему игру, или к зрителям в зале.

*Игрок, получивший 3 замечания, немедленно лишается права голоса на один круг* и имеет право только выставить кандидатуру. Исключение составляет круг, в котором принимают участие всего 3 игрока (на мафсленге «Угадайка»). В этом случае ему предоставляется 30 секунд.

**Игрок может быть удалён в следующих случаях**:

1. За четвёртое замечание;
2. За клятву в неявной форме, или предложенное пари;
3. Указывание голосом или жестами номеров и игроков после наступления ночи;
4. За отрыв от стола руки во время голосования до слова «Спасибо»;
5. За подглядывание (за это игрок изгоняется из Клуба, или Турнира);
6. За слово «Сдаюсь», если используется красным игроком для доказательства своей «красноты».

Удалённый игрок не имеет права на последнее слово и должен немедленно покинуть игру без слов и жестов.